**Laporan**

**Perancangan Aplikasi UTS**



**Dosen Pembimbing**

Mustika Ulina, S.Kom., M.Kom.

**Disusun Oleh**

Desiana R Situmorang 211111976

Kristin Trivena Sihombing 211112061

Andrean Vinsencius Pardede 211111334

**Judul Aplikasi :** RAINBOW CAKE

**Latar belakang**

Perkembangan ekonomi yang semakin pesat merupakan tantangan dan peluang bagi setiap pengusaha. Oleh sebab itu pengusaha harus mampu mengikuti perkembangan zaman di era serba digital. Salah satu cara pengusaha untuk mengikuti perkembangan zaman ini adalah menciptakan aplikasi yang memudahkan pelanggan untuk memesan atau mengorder produk yang diinginkan secara online.Melalui aplikasi ini, pelanggan akan mudah untuk memesan produk yang diinginkan dan juga memilih varian yang diinginkan.

Oleh sebab itu kami merancang aplikasi yang bisa membantu dan memberikan solusi yang diinginkan oleh pelanggan.

Melalui aplikasi ini juga memudahkan konsumen dalam hal komunikasi seperti varian atau tambahan yang sesuai dengan keinginan konsumen.

Kami membuat aplikasi yang berjudul application of “RainbowCake"

**Tabel Product Backlog**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | IS A | I WANT TO | SO THAT | PRIORITY | ESTIMATION |
| 1 | Seorang pengguna | Saya ingin memakai aplikasi Rainbow Cake | Sehingga saya bisa melakukan aktifitas pembelian secara onlline | sedang | Selesai |
| 2 | Seorang pelanggan | saya ingin melihat daftar menu | Sehingga saya bisa memilih menu cake yang saya sukai | sedang | Selesai |
| 3 | Seorang pelanggan | saya ingin melakukan pesanan | Sehingga saya dapat melakukan pesanan yang saya butuhkan | tinggi | Selesai |
| 4 | Seorang pelanggan | Saya ingin pembayaran secara instan | Sehingga saya lebih mudah melakukan pembayaran melalui bank | tinggi | Selesai |
| 5 | Seorang pelanggan | Saya ingin adanya fitur notifikasi | Sehingga saya dapat mengetahui informasi mengenai pesanan saya sudah saya ambil | tinggi | Selesai |
| 6 | Seorang pelanggan | Saya ingin mengetahui tentang toko | Sehingga saya bisa melihat fitur penilain orang-orang yang sudah pernah melakukan pemesanan terhadap toko | Tinggi | Selesai |

**Tabel Sprint Backlog**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TASK NAME | PRIORITY | DURATION(DAYS) |
| Fitur login | 1 | 1 |
| Fitur daftar menu | 3 | 2 |
| Fitur notifikasi | 3 | 2 |
| Fitur pembayaran | 1 | 2 |
| Fitur keranjang | 1 | 1 |
| Fitur penilain | 1 | 1 |
| Fitur pesan | 1 | 2 |
| Fitur profil | 1 | 1 |

**Tabel Report Daily Scrum Meeting**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NAME | PROBLEM END OF YESTERDAY(DAY) | EFFORT DAYS REAMINING END OF YESTERDAY (DAY) | PLANNED FOR TODAY(DAY) |
| Desiana login | 1 hari | 1 hari ok | Pergi kekanti c |
| Kristin daftar menu | Perkiraan proses 3 hari | 2 hari ok | Kekantin c bersama tim dan diskusi menu apa aja yang dibuat |
| Andrean notifikasi | 3 hari | 2 hari ok sisa 1 hari dari perkiraan | Melakukan proses online dirumah |
| Desiana pesan | Perkiraan 1 hari | 2 hari ok lebih lebih dari perkiraan karena proses fitur yang cukup tingggi | Pergi kekanti c bersama tim dan saling berdebat tentang fitur ini karena tingkat kesulitan yang cukup tinggi |
| Kristin fitur pembayaran | Perkiraan 1 hari | 2 hari ok  Kurang 1 hari untuk menyelesaikannya | Rumah makan basamo bersama tim dan saling stress karena hampir menyerah menggunakan fitur tersebut karena butuh waktu lama dan mulai stress |
| Andrean keranjang | 1 hari | 1 hari ok | Kumpul kantin c dan mulai tenang karena fitur mulai mudah |
| Desiana penilaian | 1 hari | 1 hari ok | Bersama tim di kampus c menyelesaikan fitur tst |
| Kristin profil | 1 hari | 1 hari ok | Pergi ke kantin c untuk melakukan proses Bersama tim untuk menyelesainkan proses dari awal sampai akhir d |

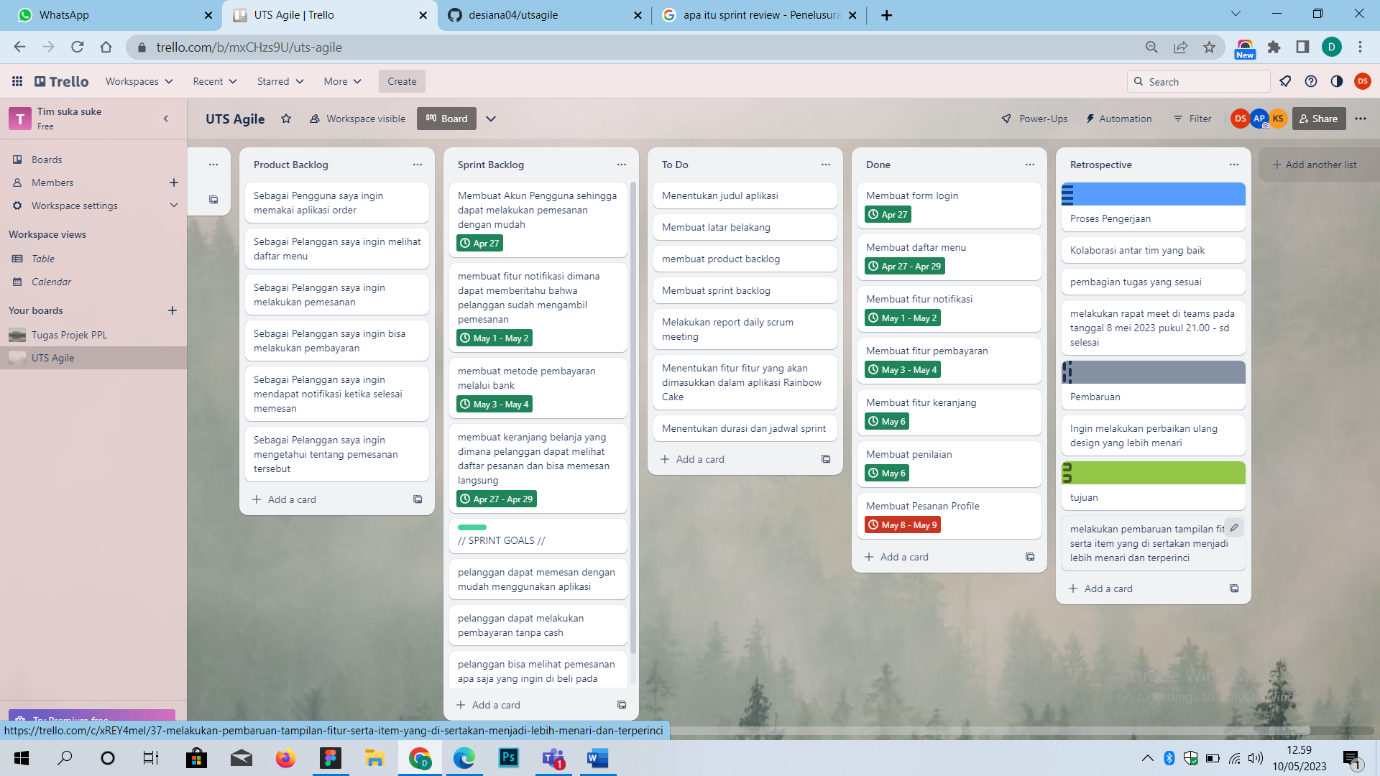
**Laporan hasil sprint review**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Desiana | Kristin | Andrean |
| Kristin dalam pembuatan daftar menu dan fitur pembayaran dan profil semuanya sesui yang diharapkan karna sebelum pembuatan sudah didiskusikan terlebih dahulu | Andrean dalam pembuatan fitur notifikasi dan keranjang desain yang bagus | Kristin dalam pembuatan daftar menu,fitur pembayaran,dan profil sesuai dengan konsep yang sudah didiskusikan |
| Andrean dalam pembuatan fitur notifikasi dan keranjang proses yang bagus dan cepat | Desiana dalam pembutan fitur login, pesan, dan penilaian desain yang cukup bagus dan rapi | Desiana dalam pembuatan fitur login, pesan,dan penilaian desain yang rapi dan bagus |

**Laporan Hasil Sprint Restropective**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APA YANG BERJALAN LANCAR? | APA YANG BERJALAN KURANG BAIK? | RENCANA KEDEPANNYA |
| Semua Tim saling inisiatif membantu | Adanya perdebatan tentang jadwal pertemuan | Akan lebih tau mengatur waktu masing-masing |
| Semua Tim saling memiliki pendapat masing-masing | Adanya perdebatan tentang tempat pertemuan | Akan tidak mempermasalahkan tempat pertemuan |
| Semua Tim saling aktif dalam pengerjaan bagian tugasnya | Adanya perdebatan tentang pendapat masing-masing sehingga membuang waktu | Akan lebih menerima pendapat semua Tim supaya tidak menimbulkan perdebatan yang panjang |
| Semua Tim saling berpartisipasi dalam mengerjakan | Adanya perdebatan mengenai pemilihan tugas masing-masing | Akan lebih aktif lagi dan saling belajar tentang semua ketentuan yang sudah ditentukan oleh dosen pembimbing |

**1 Board Trello**

**Link : https://trello.com/invite/b/mxCHzs9U/ATTI5b9916a597750bdf1a393f9a3296d1387B87CEBF/uts-agile**